# Лекция 8. Гипертекст и графика в HTML.

Ссылка (гиперссылка) – это возможность «связать» любой находящийся на данной странице фрагмент текста (слово, фразу или целый абзац) либо рисунок с другой Интернет-страницей или файлом данных (например, графическим файлом GIF или JPEG), так что при щелчке мыши на таком тексте или рисунке пользователь автоматически переходит на указанную к ссылке страницу.

Переход к другому документу (файлу)

Для того чтобы браузер загрузил в свое окно новый HTML-документ, нужно записать в программе ссылку при помощи команды **<A>** с атрибутом **href**=имя\_файла.

|  |  |
| --- | --- |
| **Общий вид программы** | **Комментарий** |
| **…** | На экран выводится ссылка:  текст гиперссылки.  При щелчке мыши на ссылке браузер строит на экране документ по программе заданной в файле имя\_файла. |
| **<A href**=имя\_файла**>**текст гиперссылки**</A>** |
| **…** |

*doc1.htm*

**…**

**<A href**=doc2.htm**>**текст гиперссылки **</A>**

**…**

*doc2. htm*

переход

браузера

Графика

В Интернете наиболее популярны два графических формата: GIF и JPEG.

Обычно используют:

JPEG – для фотографий и очень сложных по цветовой гамме рисунков с плавными цветовыми переходами (в расширении записывается как JPG).

GIF – для логотипов, надписей, заголовков, рисунков, имеющих четкие цветовые граница.

# Фоновая картинка

|  |  |
| --- | --- |
| Вместо одноцветной заливки можно использовать картинку. Эта картинка будет, повторяясь укладываться на экранное поле наподобие паркетных плиточек. | Рисунок 2 |

Чтобы паркет смотрелся красиво, необходима визуальная стыковка «плит» между собой. Это надо учитывать при создании фоновой иллюстрации. Очень важно, чтобы фон оставался фоном и не отвлекал внимание пользователя от главных элементов документа, не мешал читать текст.

Фоновая картинка задается в команде **<BODY>** атрибутом **background**:

**<BODY background**=файл\_с\_картинкой**>.**

Необходимо также всегда записывать атрибут **bgcolor**, даже если задан паркетный фон, так как браузер может не поддерживать графики или пользователь отключить показ графики.

Можно использовать фоновую картинку высота, которой составляет всего один пиксел, а длина – 1600 пикселов (пример: fon3.jpg) или, наоборот, длина – 1 пиксел, а высота 1200 пикселов (пример: fon.gif).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Рисунок 3 | |  | | --- | | Рисунок 4 | |
| Рисунок 5 | |  | | --- | | Рисунок 6 | |

При прокрутке длинной страницы фоновая фактура перемещается вместе с текстом и прочими элементами ее содержания. Чтобы зафиксировать фон так, чтобы при прокручивании страницы ее содержание «скользило» по нему используют атрибут **bgproperties** со значением **fixed** : **<BODY bgproperties=** fixed**>**

# Вставка иллюстраций

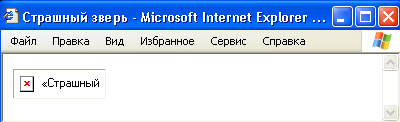
Картинку можно помещать в документ почти так же, как текстовый символ. Для вставки этого необычного значка нужно воспользоваться командой <IMG>. Команда не имеет парного закрывающего тега, но имеет много атрибутов.

Атрибут src=имя\_файла

Самым главным атрибутом команды является атрибут ***src***, при помощи которого можно задать имя файла с картинкой. Команда вывода графики будет иметь вид <**IMG src**=**.**/pic/img.gif**>**.

Атрибут alt=“текст\_надписи”

Если браузер не находит картинки в указанном месте на диске, он вместо нее рисует на экране маленький прямоугольник и вписывает в него надпись, которая задана атрибутом **alt**.

Например, выполняя команду:

**<IMG src**=./pic/monstr.jpg alt=«Страшный зверь»>

браузер, не найдя картинку выведет на экран такой рисунок:

Рисунок 7

Атрибут **alt** рекомендуется использовать всегда.Даже если картинка найдется браузером, задание надписи не будет лишним: стоит пользователю остановить курсор на картинке, как надпись появится в маленьком окошке и сообщит дополнительную информацию.

Атрибуты width=n и height=m

Эти атрибуты задают ширину (width) и высоту (height) (в пикселях) прямоугольника, в который выводится картинка. Если атрибуты не заданы, картинка рисуется в естественных размерах.

Атрибут border=n

Атрибут позволяет задать рамку вокруг иллюстрации толщиной в n пикселов. При отсутствии атрибута или при значении n=0 рамка не рисуется.

Атрибуты hspace=n vspace=n

Атрибуты **hspace** и **vspace** определяют свободное пространство слева и справа (**hspace),** над и под (**vspace**) картинкой.

Для прекращения обтекания текста слева и справа от картинки используются теги

<BR clean=left> и <BR clean=right>

Картинка как ссылка

Очень легко заставить картинку работать как гиперссылка. достаточно вложить команду **<IMG>** внутрь команды <A>: **<A href**=переход**…><IMG src**=файл**…></A>**

Курсор при попадании на картинку-ссылку меняет свою форму. Щелчок мыши по картинке заставляет браузер выполнять переход. Картинка-ссылка не подчеркивается, как текстовая ссылка, и не выделяется цветом, а обрамляется в рамочку.